**Пояснительная записка к игре**

**“Начинающий эрудит 2.1”**

Название. “Начинающий эрудит 2.1”

Автор проекта. Кузьмичева Анна Олеговна

Идея. Задумкой являлось создание простой игры. У игры обязательно должно было быть несколько уровней с разными видами заданий. Это должно было позволить использовать разный вид деятельности.

Описание реализации. Программа построена на интересных заданиях в картинках. Удобный и простой интерфейс позволяет справится с игрой даже маленькому ребенку. Так же преимуществом является выбор уровней. Это позволит играть в игру не только по предначертанному плану, но также по собственным предпочтениям. Результаты прохождения уровней всегда контролируются, поэтому пользователь никогда не запутается во что он уже играл.

Описание технологий. Данная программа написана на языке pygame и содержит в себе разные модули, но есть все же те модули, которые используются чаще других. Нередко в проекте можно увидеть модуль music(для воспроизведения фоновой музыки), модуль image(для красочного интерфейса). Так же для анимаций используется класс time.





